**Отчет по самостоятельной работе №**2

**по дисциплине МДК 01.02 “Инструментальные средства разработки программного обеспечения”.**

Выполнил: студент

группы 319

Меркушин Евнений Романович

Дата 11.11.2024

**Цель работы** Научиться разрабатывать перечень артефактов и протоколов для успешного управления проектом и документирования его ключевых этапов.

**Основная структура задания**

**Основные артефакты и протоколы для проекта "Интернет-магазин"**

**Перечень артефактов с описанием их роли:**

**Техническое задание (ТЗ)***Описание*: Документ, содержащий подробное описание всех требований к проекту, включая функциональные и нефункциональные требования, ограничения, цели и задачи проекта. *Роль*: определяет рамки проекта, служит основой для разработки и оценки результата.

**Проектная документация** *Описание*: Набор документов, описывающих архитектуру системы, используемые технологии, подходы к реализации и т.д. *Роль*: помогает разработчикам понять общую картину проекта, технические решения и стандарты.

**План проекта** *Описание*: Подробный график работ с указанием сроков выполнения задач, ответственных лиц и ресурсов. *Роль*: управляет процессом разработки, помогает контролировать сроки и ресурсы.

**Протоколы совещаний** *Описание*: Документы, фиксирующие обсуждения команды, принятые решения, выявленные проблемы и планы действий. *Роль*: сохраняют информацию о ходе проекта, помогают отслеживать прогресс и решать возникающие вопросы.

**Требования к системе** *Описание*: Список всех функциональных и нефункциональных требований к системе. *Роль*: служат руководством для разработчиков и тестировщиков, определяют критерии приемки продукта.

**Документация по коду** *Описание*: Комментарии и описания кода, которые помогают понять логику работы программы. *Роль*: упрощают понимание и сопровождение кода другими членами команды.

**Тестовые сценарии и отчеты** *Описание*: Сценарии тестирования и результаты тестов, подтверждающие корректность работы системы. *Роль*: Обеспечение качества продукта, выявление ошибок и недочетов до релиза.

**Руководство пользователя** *Описание*: Инструкция по использованию системы конечными пользователями. *Роль*: Помощь пользователям в освоении функционала интернет-магазина.

**Архитектурные схемы** *Описание*: Графические представления архитектуры системы, включая взаимодействие компонентов и модулей. *Роль*: наглядно демонстрируют структуру системы, облегчая ее понимание и модификацию.

**Отчеты об ошибках и багах** *Описание*: Фиксация обнаруженных дефектов и проблем в работе системы. *Роль*: Контроль качества и устранение недостатков до выпуска продукта.

**Пример протокола совещания**

**Дата:** 15 октября 2023 года **Время начала:** 14:00**Место проведения:** Онлайн-конференция (Zoom)**Участники:**

Иван Иванов (руководитель проекта)

Петр Петров (разработчик)

Мария Васильева (тестировщик)

Ольга Смирнова (аналитик)

Андрей Сидоров (дизайнер)

**Повестка дня:**

1. Обзор текущего состояния проекта.
2. Рассмотрение вопросов, связанных с разработкой модуля корзины покупок.
3. Обсуждение изменений в требованиях к оформлению заказа.
4. Планирование следующих шагов.

**1. Текущее состояние проекта:** Иван Иванов: Проект находится на стадии активной разработки. Завершены работы по модулю авторизации и регистрации, начата работа над модулем каталога товаров. Проблем не обнаружено, все идет по плану.

**2. Вопросы по модулю корзины покупок** Петр Петров: возникли сложности с реализацией функции удаления товаров из корзины. Необходимо обсудить возможные варианты решения этой проблемы.

Мария Васильева: предлагаю добавить дополнительную проверку на наличие товаров в корзине перед удалением, чтобы избежать возможных ошибок.

Андрей Сидоров: Согласен с Марией, это поможет предотвратить случайные ошибки со стороны пользователей.

Решение: добавить дополнительную проверку перед удалением товаров из корзины.

**3. Изменения в требованиях к оформлению заказа** Ольга Смирнова: получили обратную связь от клиента, он хочет изменить порядок ввода данных при оформлении заказа. Теперь сначала нужно выбирать способ доставки, затем оплату, и только потом вводить контактные данные.

Иван Иванов: это потребует внесения изменений в текущий дизайн и логику работы модуля. Андрей, можешь оценить, сколько времени займет переработка интерфейса?

Андрей Сидоров: примерно две недели. Нужно будет обновить макеты и передать их команде разработчиков.

Решение: принять изменения в требованиях и начать работу над обновлением дизайна и логики модуля оформления заказа.

**4. Следующие шаги** Иван Иванов: на следующей неделе продолжим разработку модуля каталога товаров и начнем работу над изменениями в модуле оформления заказа. Петр, пожалуйста, займись исправлением бага с удалением товаров. Мария, подготовь тестовые сценарии для нового функционала.

Все участники подтвердили свои задачи и договорились встретиться через неделю для следующего совещания.

**Решения и действия:**

* Добавить проверку перед удалением товаров из корзины (ответственный: Петр Петров).
* Пересмотреть требования к оформлению заказа и внести соответствующие изменения (ответственные: Андрей Сидоров, Петр Петров, Мария Васильева).
* Продолжить разработку модуля каталога товаров (ответственная команда разработчиков).

компании, обзоров продуктов, полезных статей.

**Выводы работы:**

Проект «Интернет-магазин» требует тщательной проработки как технических аспектов, так и вопросов безопасности. Важно обеспечить надежную работу всех компонентов системы, начиная от интерфейса пользователя до хранения и обработки данных. Правильное использование стандартов и протоколов, таких как HTTP(S), API, а также соблюдение требований безопасности помогут создать надежный и удобный интернет-магазин, соответствующий ожиданиям пользователей и требованиям бизнеса.